

# MEGASTORE

---

## MANUAL DE UTILIZARE

© 2007 – 2008 Sintezis Birotica

[www.sintezis.ro](http://www.sintezis.ro)

## CUPRINSUL

<b><u>I. CARACTERISTICI ALE PROGRAMULUI</u></b>	<b>3</b>
<b><u>II. INTRAREA CASIERULUI</u></b>	<b>4</b>
<b><u>III. EFECTUAREA DE VÂNZĂRI</u></b>	<b>5</b>
A. CONFIGURAȚIA TASTELOR	5
B. VÂNZAREA NORMALĂ	7
C. CANTITATEA	7
D. SUPRASCRIEREA UNUI PREȚ	7
E. ANULAREA UNUI ARTICOL	8
F. EFECTUAREA PLĂȚILOR	8
<b><u>IV. INTRODUCEREA FONDULUI DE CASĂ</u></b>	<b>10</b>
<b><u>V. MENIUL</u></b>	<b>11</b>

## I. CARACTERISTICI ALE PROGRAMULUI

---

**M**EGASTORE a fost creat folosind tehnologia de ultimă oră (.NET Framework), combinată cu un motor de baze de date recunoscut pentru viteza și stabilitatea lui, care, în plus oferă și avantajul prețului: este gratuit (FireBird). Astfel, programul permite folosirea aceleiași baze de date de către mai multe calculatoare deodată, fără însă a împovăra calculatoarele cu programe suplimentare (aplicații client pentru baza de date etc.) Dat fiind că toate datele sunt toate localizate într-un singur fișier, salvarea și recuperarea lor se face foarte ușor.

Programul, de altfel, permite salvarea și restaurarea ulterioară a datelor. Apoi datele salvate vor putea fi copiate pe un CD folosind orice unealtă cunoscută.

MEGASTORE fiind, de fapt, un program care rulează pe un calculator și nu o casă de marcat fizică, are anumite avantaje:

- **Număr de PLU-uri:** este limitat doar de capacitatea discului din calculator. Practic, nelimitat.
- **Numărul de departamente:** limitat doar de capacitatea discului. Practic este nelimitat.
- **Modalitățile de plată:** programul permite configurarea modalităților de plată după cerințele magazinului. Astfel se pot înregistra, de exemplu, chiar și bonuri de masă cu diferite valori, evidența plăților putând fi ținută după fiecare tip de bon de masă.
- **Cerințele fiscale:** programul este adaptat legislației din România, fiind la curent cu reglementările în vigoare.
- **Lucrul în rețea:** pot lucra oricâte calculatoare simultan în rețea. Conexiunea la baza de date este deschisă doar în timpul operațiilor efective cu baza de date, deci probabilitatea de a apărea un conflict este foarte mică.
- **Stocul:** programul conține o gestiune minimală a stocurilor magazinului, permițând introducerea în stoc (recepție de marfă), scoaterea din stoc (ex.: perisabilități, necesar etc) și efectuarea de inventar. De asemenea se poate vizualiza raportul de gestiune (intrările / ieșirile de marfă, precum și procesele verbale de modificare de preț) pentru orice perioadă.

Autentificare casier

Va rugam introduceti codul dumneavoastra apoi introduceti sau scanati) si parola

7 8 9

4 5 6

1 2 3

00 0

STERGE [ESC]

INTRARE [ENTER]

ÎNCHID APLICATIA [F9]

Conectat la localhost

## II. INTRAREA CASIERULUI

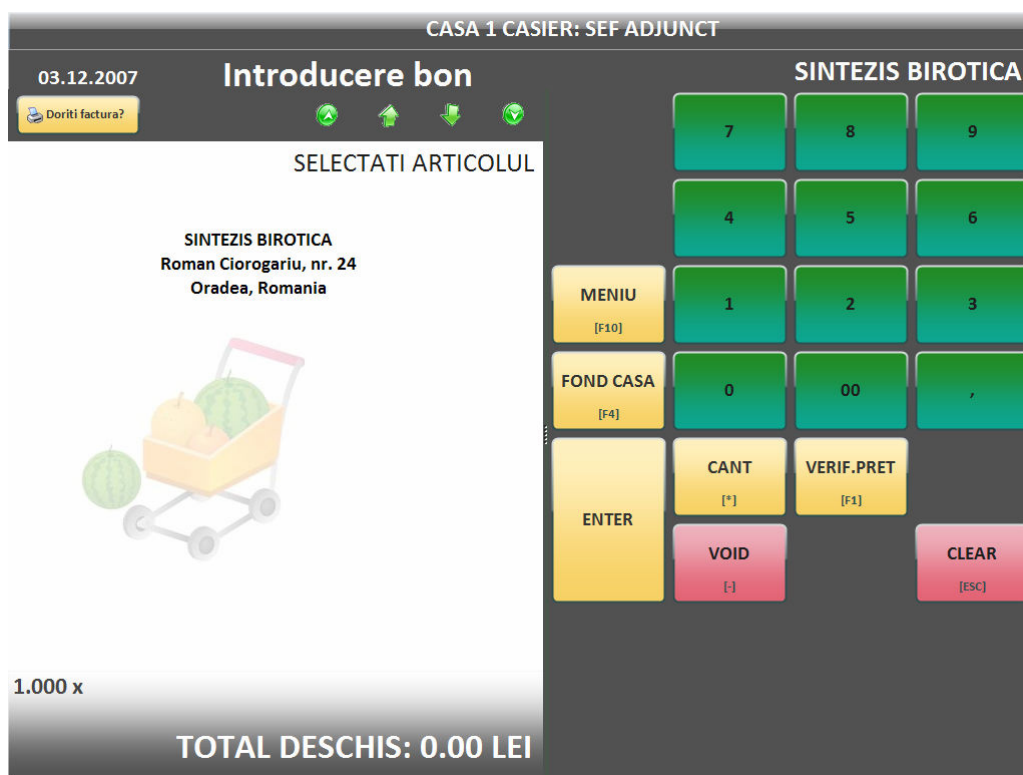
Înainte de a putea lucra, un casier trebuie să se identifice în sistem. Aceasta înseamnă introducerea codului și a parolei sale. Secvența de intrare este următoarea:

- COD\_CASIER [ENTER] PAROLA [ENTER]

Dacă nu există codul sau parola casierului, sistemul va genera un mesaj de eroare.

Există două nivele de casieri: casieri „VÂNZĂTORI” respectiv casieri „ADMINISTRATORI”. Nivelul unui anume casier se configurează din aplicația de BackOffice. Casierii „ADMINISTRATORI” au posibilitatea de a accesa și funcțiile de administrare ale MEGASTORE.

La intrarea unui casier se va lista pe imprimantă un bon care va conține data și ora intrării casierului. Din acel moment, toate bonurile listate vor conține numele casierului.



### III. EFECTUAREA DE VÂNZĂRI

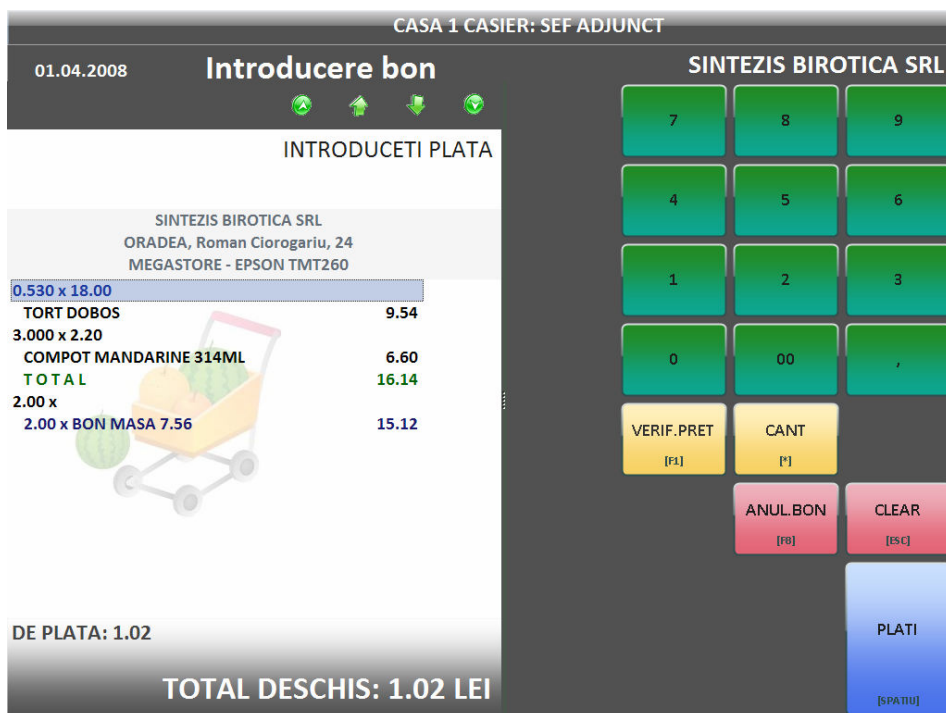
Programul MEGASTORE se comportă ca o casă de marcat „normală”: permite efectuarea de vânzări exact la fel ca și cum v-ați afla în fața unei case de marcat. Vânzarea se poate face prin scanarea (cu un cititor de coduri de bară) produselor, introducerea codului lor de la tastatură sau selectarea produselor după nume.

Pentru vânzare se poate folosi atât tastatura obișnuită cât și (dacă este cazul) ecrane sensitive la atingere (touchscreen). Fiecare operație care se poate efectua are alocat un buton pe ecran precum și o tastă funcțională. Tastele funcționale (respectiv butoanele de pe ecran) sunt vizibile doar dacă funcția corespunzătoare se poate efectua în acel moment.

Pe parcursul efectuării operațiilor, în partea din sus a ecranului se vor afișa mesaje de ghidare a operatorului, astfel operarea în MEGASTORE devine facilă chiar și unui casier fără prea multă experiență.

#### A. Configurația tastelor

- **Tastatura numerică** permite introducerea datelor numerice (codurile de articole, cantități etc.) Corespunde tastelor numerice de pe tastatura normală.
- **ENTER** Permite vânzarea / selecția. În funcție de contextul bonului se va efectua vânzarea articolului cu codul introdus, verificarea unui preț etc.
- **CANT** Valoarea introdusă anterior va fi considerată cantitatea următorului produs. Corespunde tastei [\*] de pe tastatura numerică.



- **VERIF. PREȚ** Permite verificarea prețului unui produs, fără a-l vinde efectiv. După apăsarea acestei taste, se va putea introduce un cod de articol, urmat de tasta **ENTER**. Funcția corespunde tastei **[F1]** de pe tastatura normală
- **VOID** Permite anularea unei linii de pe bon prin reintroducerea ei. Corespunde tastei **[-]**
- **ANUL. BON** permite anularea bonului curent. Corespunde tastei **[F10]** de pe tastatura normală.
- **CLEAR** permite anularea unei introduceri greșite. De exemplu dacă s-a introdus o cantitate greșită și se dorește corectarea ei. **ATENȚIE!** Tasta se poate folosi doar **ÎNAINTE** de efectuarea vânzării! Corespunde tastei **[ESC]** de pe tastatura normală.
- **TOTAL** va afișa pe ecran și pe bon totalul bonului curent. Corespunde tastei **[+]** de pe tastatura normală.
- **MODALITĂȚILE DE PLATĂ** permit efectuarea plății unui bon. Corespund tastelor **[SPATIU]**, **[F6]**, **[F7]** de pe tastatură.
- **FOND DE CASĂ** permite introducerea fondului de casă la începutul zilei. Fondul poate fi introdus și pe parcursul zilei ori de câte ori este necesar. Fiecare introducere de fond de casă se va reflecta pe raportul casierului.
- **MENIU** permite accesarea meniului aplicației. Din meniu se pot executa operații ce nu sunt accesibile de pe tastatura „obișnuită”

## B. Vânzarea normală

Pentru ca un produs să fie vândut, el trebuie selectat. Selecția se poate face prin mai multe metode:

SELECTATI ARTICOLUL  
**59422011**

Va rugam selectati articolul **CRE**

SINTEZIS BIROTICA  
Roman Ciorogariu, nr. 24  
Oradea, Romania

CREMA GHETE GOLD BLACK	1.30
CREMA GHETE GOLD WHITE	1.30
CREMA NORVEA 20GR	1.05
CREMA NORVEA 52GR	1.85
CREMA PANTOF CAMEL BLAK	4.20
CREMA PANTOF CAMEL MARO	4.20
CREMA PT. CREMSNIT	3.30
CREMA RAS PALMOLIVE CLASIC	4.10
CREMA RAS PALMOLIVE COOL	4.10
FOI CREMSNIT	5.50

- Scanarea codului de bare cu ajutorul unui cititor de coduri
- Introducerea de la tastatură a codului produsului. În momentul introducerii, cifrele tastate vor apare în roșu permițând verificarea lor. Dacă ați introdus o cifră (sau un cod) greșit, puteți apăsa tasta **CLEAR**. Astfel se va anula introducerea. Dacă ați introdus codul corect, prin apăsarea tastei **ENTER** se va efectua vânzarea produsului respectiv.
- Căutarea produsului după nume. Dacă nu se cunoaște codul de bare al produsului (sau este șters), produsul poate fi căutat apăsând tasta **ENTER** fără a se introduce nici un cod de bare. Va fi afișată o fereastră care va permite căutarea produsului. Introducând numele lui, lista de produse se va micșora, afișând doar produsele care conțin numele introdus. Dacă sunteți sigur de produs, apăsând **ENTER** puteți selecta produsul pe care doriți să-l vindeți. Cu ajutorul tastei **ESC** se poate anula căutarea articolului.
- Nu se pot adăuga produse noi din modulul de vânzare, ci numai din BackOffice.

## C. Cantitatea

2.550 x

Dacă se dorește vânzarea nu a unei singure bucăți ci a unei cantități (de exemplu a 2 bucăți sau a 125 de grame), va trebui folosită tasta cantitate [**CANT**]. Cantitatea va trebui introdusă de la tastele numerice (exemplu, pentru 125 grame: 0,125) apoi se va apăsa tasta [**CANT**]. Cantitatea introdusă va fi afișată. Apoi vânzarea va continua în mod normal. Primul produs introdus va fi vândut cu cantitatea selectată.

Dacă se dorește anularea unei cantități introduse (de exemplu s-a introdus greșit 12,5 în loc de 0,125) prin apăsarea tastei [**ESC**] se va anula cantitatea introdusă.

Programul permite folosirea codurilor de bară generate de cântarele electronice sub următorul format: **28NNNNGGGGGGC** unde 28NNNN este codul articolului (trebuie să existe în nomenclator), GGG.GGG este greutatea cu 3 zecimale și C este cifra de control.

## D. Suprascrierea unui preț

VA RUGAM INTRODUCETI PRETUL UNITAR

**3.1**

0.250 x 3.25	
MANDARINE	0.81
0.250 x -3.25	
MANDARINE	-0.81
ARTICOL CU PRET MODIFICAT	
0.250 x 2.89	
MANDARINE	0.72

Dacă se dorește vânzarea unui articol la un alt preț decât cel din catalogul de articole (de exemplu din cauza perisabilităților, sau în cadrul unei promoții), **după** vânzarea unui articol, prețul lui se poate modifica folosindu-se tasta [**SUPR.PREȚ**] (suprascriere preț). Apoi, programul va cere noul preț unitar. După apăsarea tastei [**ENTER**] pe ecran va apare modificarea de preț evidențiată printr-o cubare diferită. La închiderea bonului, pentru fiecare produs vândut cu suprascriere de preț se va genera un document de

modificare de preț.

## E. Anularea unui articol

\*\*\*\* VOID \*\*\*\*

1

Dacă s-a introdus greșit un articol, sau dacă se dorește renunțarea la un anume articol de pe bon, linia care se dorește anulată va mai trebui introdusă încă o dată. După apăsarea tastei **[VOID]** programul va aștepta introducerea liniei care trebuie anulată. El va căuta în bonul curent o linie care să se potrivească cu linia introdusă (cantitate, articol) și o va anula. Dacă linia nu există, se va afișa un mesaj de eroare.

În cazul în care nu se cunoaște codul de bare al produsului, prin apăsarea tastei **ENTER**, sistemul va permite alegerea articolului din lista articolelor (la fel ca în cazul vânzării).

De exemplu: Dacă s-a vândut din greșeală 0,225 x CABANOS în loc de 0,125 x CABANOS, secvența de taste pentru corectare este următoarea:

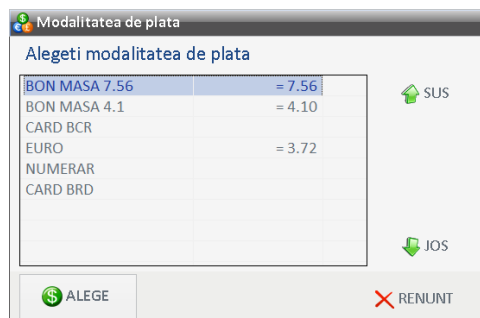
- **[VOID] 0,225 [\*] <introducere CABANOS> [ENTER]**
- **0,125 [\*] <introducere CABANOS> [ENTER]**

Prima secvență va anula linia greșită, a doua secvență va introduce linia corectă pe bon.

Linia anulată va apare pe bon evidențiată printr-o culoare diferită.

1.000 x  
LAPTE BATUT 0.5L -1.50

## F. Efectuarea plăților



După introducerea tuturor liniilor de pe bon, bonul va fi închis prin introducerea plăților. Un bon poate fi plătit printr-una sau mai multe modalități de plată. Bonul va fi închis în momentul în care suma plătită este mai mare sau egală cu totalul bonului. Fiecare modalitate de plată introdusă va fi afișată pe bon imediat. Totalul rămas de plată va fi actualizat automat.

**ATENȚIE!** După introducerea primei modalități de plată nu se mai pot efectua alte operații (vânzare, void sau altceva).

Pașii pentru plata unui bon sunt:

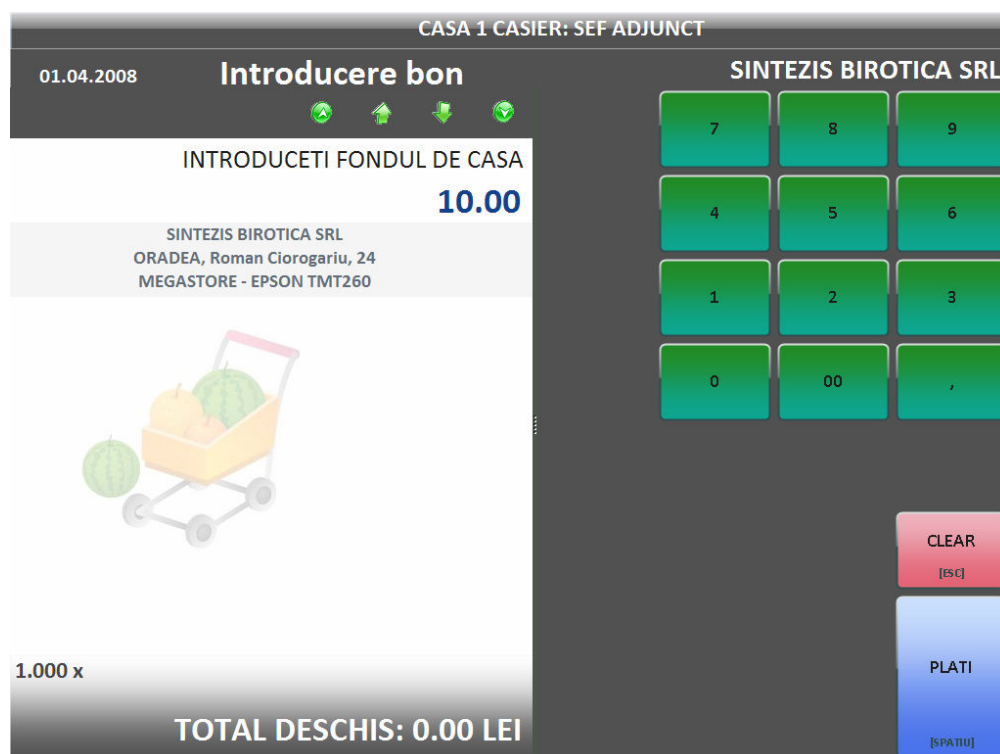
1. Se apasă tasta **[TOTAL]** pentru a se afișa totalul pe bon / pe ecran.
2. Se vor introduce modalitățile de plată:
  - a. Se introduce valoarea
  - b. Se apasă butonul **[PLATA]**
  - c. Se alege modalitatea de plata dorita

5.000 x 14  
TORT DOBOS 54.00  
TOTAL 57.60  
3.00 x  
BON MASA 7.42 22.26  
2.00 x  
BON MASA 4.1 8.20  
1.00 x  
NUMERAR 20 20.00  
DE PLATA: 7.14  
TOTAL DESCHIS: 7.14 LE

**ATENȚIE!!!!** Dacă modalitatea de plata conține un factor de conversie (de exemplu la bonurile de masă), trebuie introdusă *cantitatea* și nu valoarea!!!!

Modalitățile de plată pot fi adăugate dinamic, din BackOffice. Pentru fiecare modalitate de plată în parte pot fi configurate următoarele opțiuni:

- **REST** se poate acorda rest când se plătește cu această modalitate de plată?
- **FACTOR CONVERSIE** factorul unitar pentru respectiva modalitate de plată. De exemplu pentru bonurile de masă de 7.56 lei, factorul de conversie va fi 7,56
- **TIP POS** Unde va apare modalitatea de plată în raportul Z (NUMERAR, BON MASĂ, CARD)



## IV. INTRODUCEREA FONDULUI DE CASĂ

**L**A începutul unei zile, fiecare casier trebuie să-și introducă fondul său de casă. În felul acesta trebuie declarați toți banii existenți la deschiderea zilei unui anume casier. Procedura poate fi repetată ori de câte ori se introduc alte sume în casă.

Pentru introducerea unui fond de casă se va proceda astfel:

INTRODUCETI FONDUL DE CASA

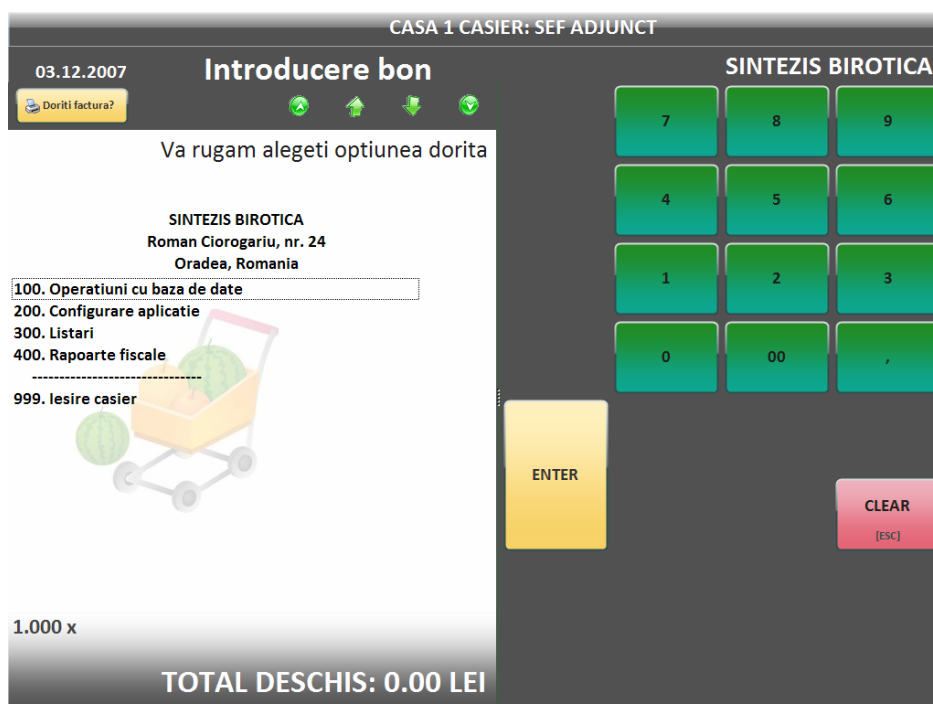
15

- **[FOND DE CASĂ]** suma de introdus **[PLATA]**
- Alegerea modalității de plată
- Specificarea motivului introducerii fondului de casă

Dacă s-a greșit suma introdusă, dar **înainte** de a alege modalitatea de plată, procedura poate fi întreruptă prin apăsarea tastei **[CLEAR]**.

Sistemul va lista un bon nefiscal care va conține data, ora, suma și modalitatea de plată introdusă. Bonul va fi păstrat în sertar.

În același stil se va proceda și în cazul prelevării.



## V. MENIUL

**M**ENIUL permite accesarea funcțiilor care nu pot fi lansate în mod direct din tastatură (rapoarte, configurații etc.) Fiecare funcție este identificată printr-un cod. Există două modalități de a accesa o opțiune de meniu: fie prin navigarea folosind butoanele de sus, apoi apăsând tasta **[ENTER]**, fie prin introducerea codului opțiunii, apoi apăsarea tastei **[ENTER]**. Ieșirea din meniu se face apăsând tasta **CLEAR**.

Principalele opțiuni ale meniului sunt grupate astfel:

- **100 Operațiuni cu baza de date** Permite salvarea / restaurarea bazei de date. Această opțiune este accesibilă doar administratorilor.
- **200 Configurare aplicație** Permite accesul la diferite configurații ale aplicației (casieri etc.) Opțiunea este accesibilă doar administratorilor.
- **300 Listări** Diferite rapoarte nefiscale: raportul casierului etc.
- **400 Rapoarte fiscale** Diferitele rapoarte cerute de legea fiscală: Raportul Z, raportul X, citirea memoriei (lunară), retipărirea ultimului Z
- **999 Ieșire casier** Ieșirea casierului curent din sistem. Permite apoi intrarea următorului casier.

**A**

**Articole**

Căutare, 7

**I**

**Instalare**

Descriere, **Error! Not a valid bookmark in entry on page 2**

**T**

**Tastatura**

Anulare bon, 6

Bon de masă, 6

Cantitate, 5

Card, 6

CLEAR, 6

Numerar, 6

Numerele, 5

Verificarea de preț, 6

VOID, 6

**V**

**Vânzare**

Cu scanner, 7

Cu tastatura, 7

După nume, 7